



Deep Learning Workflow pour la Foule & l'Animation (work in progress)

golaeem



Prix

- 2022 Innovation Genie Award
- 2021 Primetime Engineering Emmy Award
- 2020 Prix de l'innovation - Académie du Cinéma
- 2019 Tech & Eng Emmy Award



Portfolio

- Séries : Game Of Thrones, Jack Ryan, The Walking Dead, Love Death Robot, Squid Game, Arcane
- Blockbusters : Spiderman, Thor, Black Panther, Pirates des Caraïbes
- Utilisé dans plus de 170 films et 130 séries TV

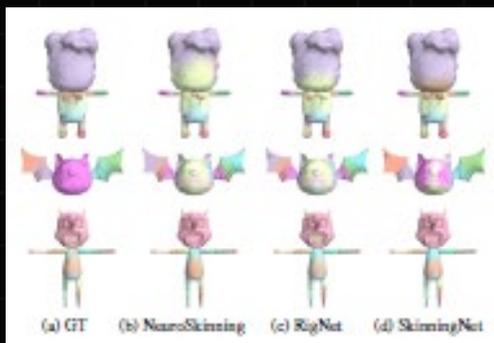
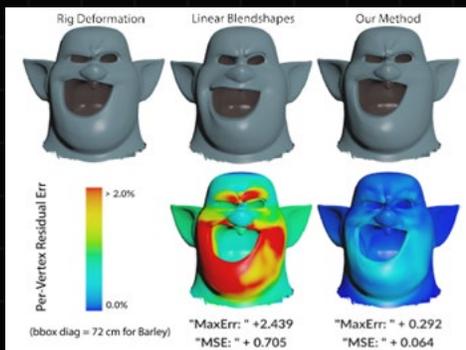


Clients

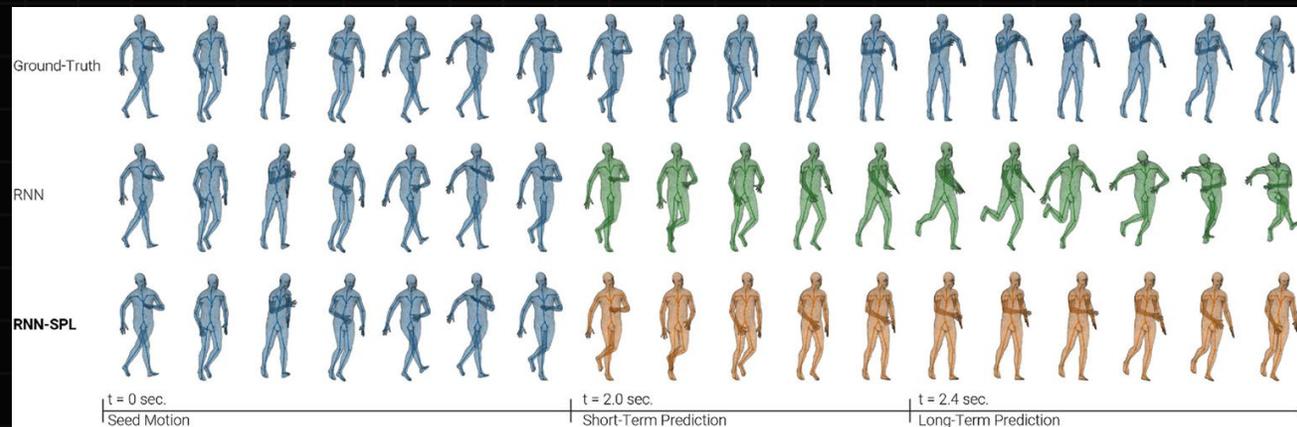
440+ studios VFX & animation de toutes tailles tout autour du monde, du freelance à plus de 1000 employés



Le Deep pour la foule, pourquoi?

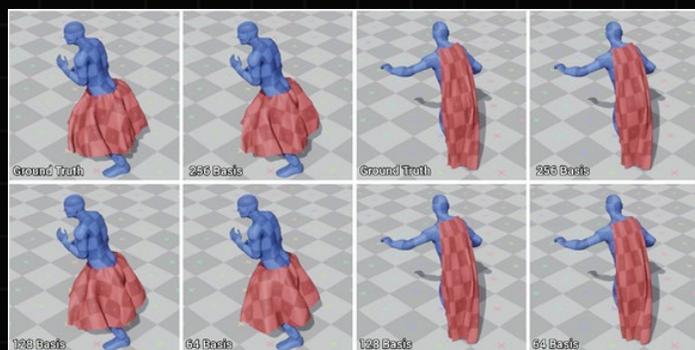


Prédiction de skinning

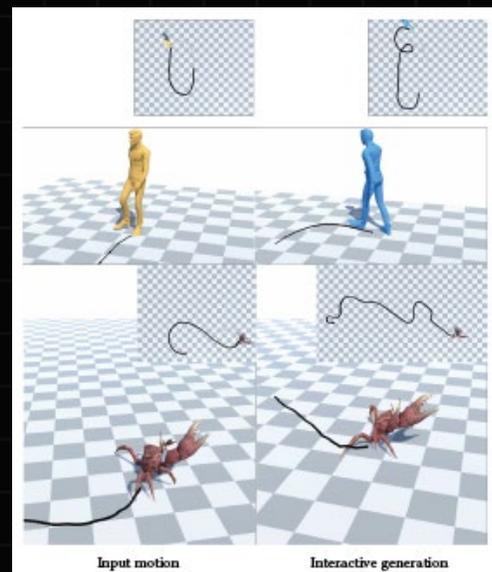


Prédiction de mouvement

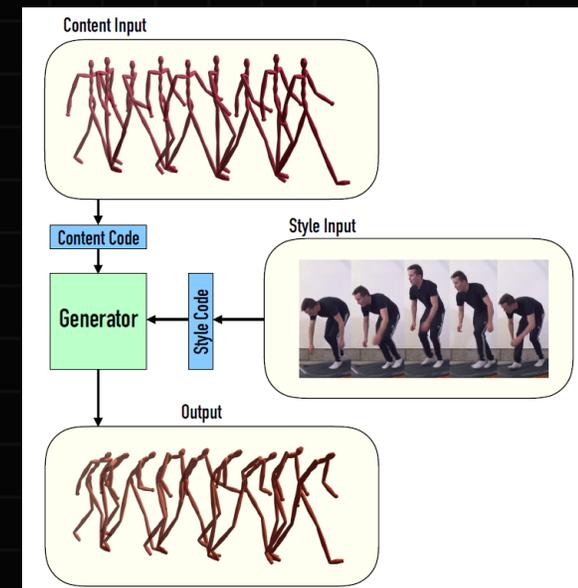
PIXAR
ANIMATION STUDIOS



DIGITAL DOMAIN



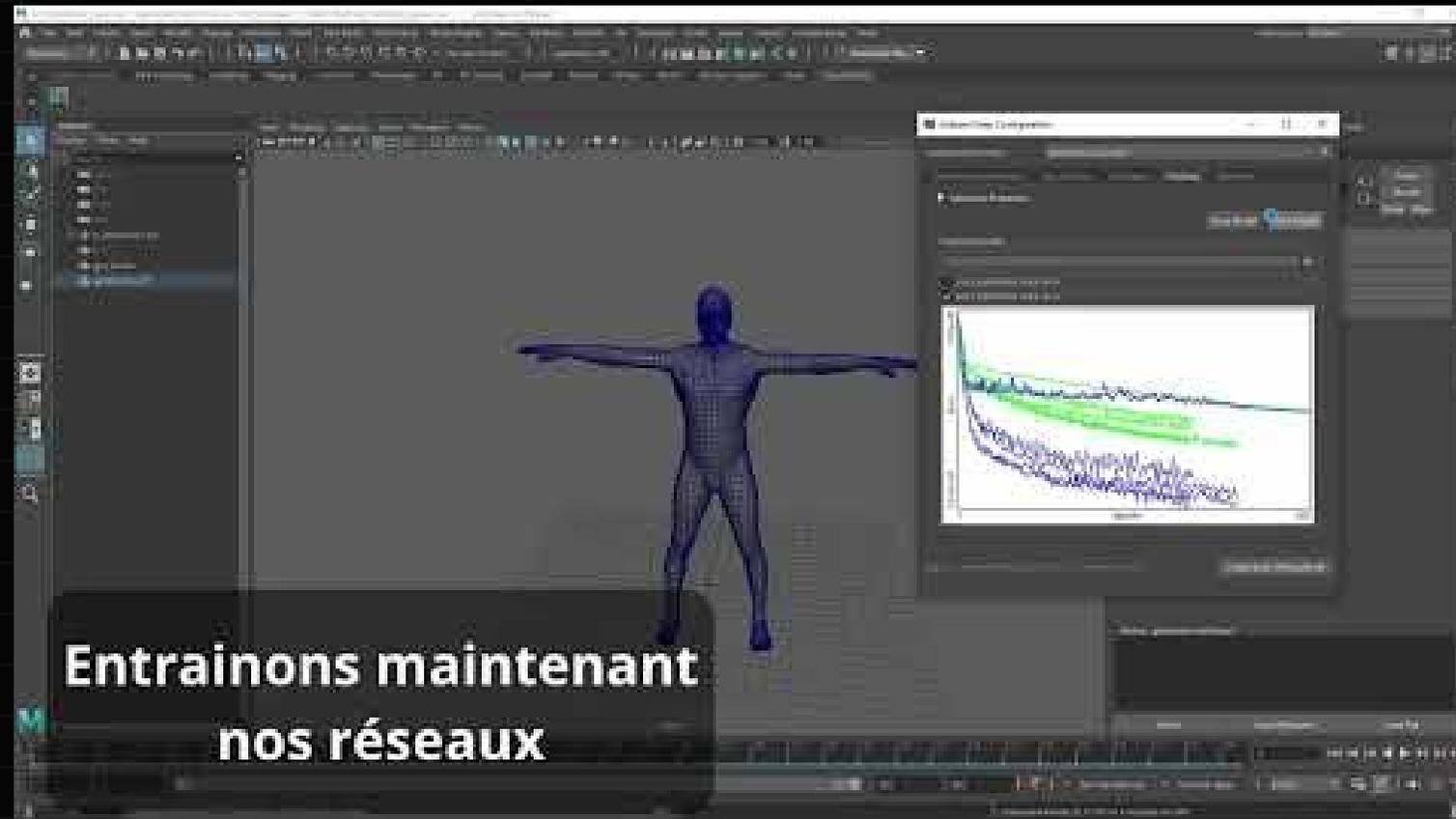
GANimator



Transfert de style

UBISOFT

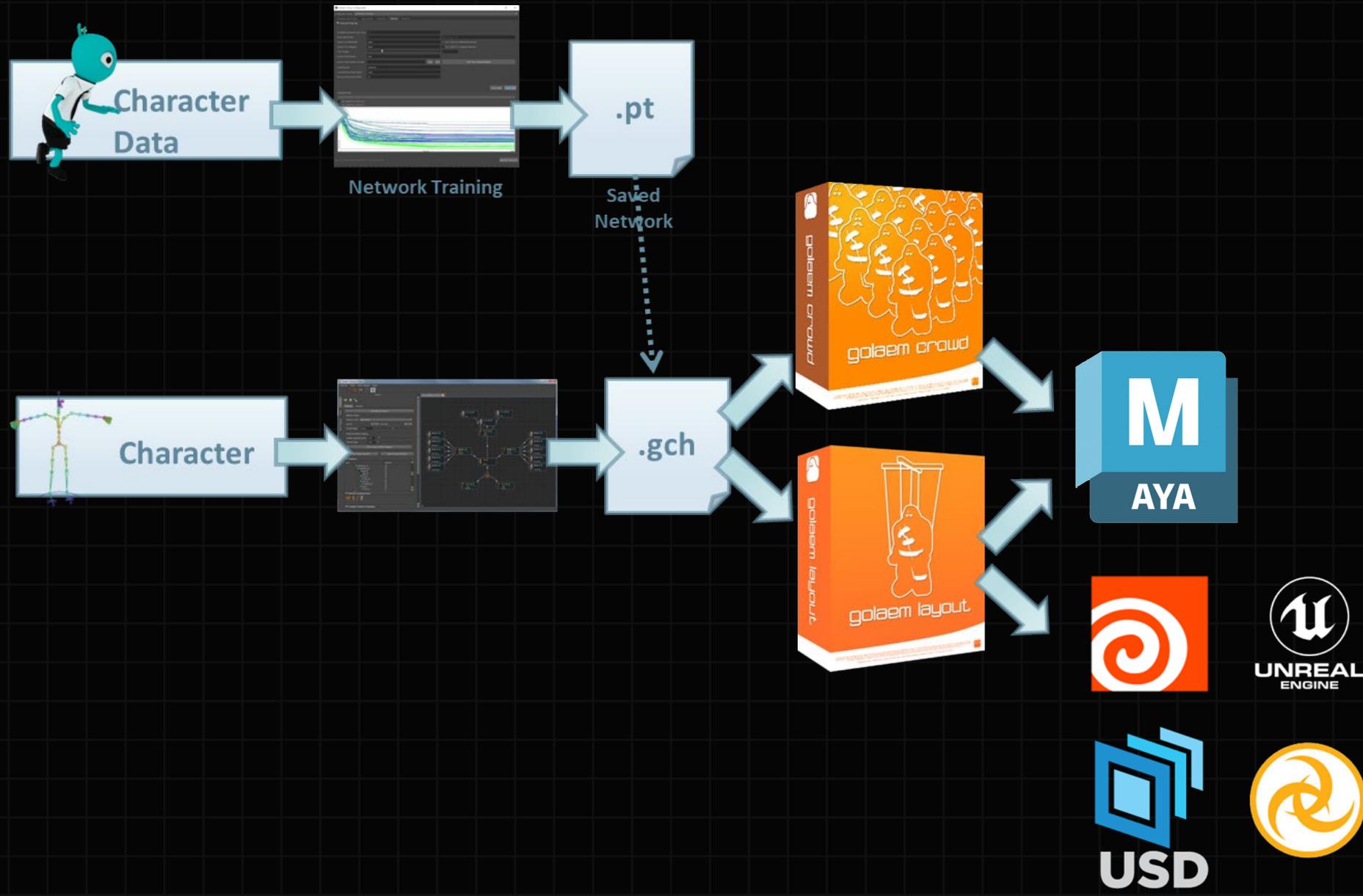
Travail en cours: Body deformer



Travail en cours: Facial Animation



Workflow



Travail en cours

- **Utiliser cette technique pour accélérer l'évaluation des rigs à l'étape de l'Animation**
 - **Tests en cours sur des assets de production avec plusieurs studios d'animation français**
- **Nous sommes à la recherche d'autres studios pour augmenter la variété des tests**
 - **Je suis présent les 3 jours si vous souhaitez en discuter**

Next Steps

- Réduire la durée des tâches fastidieuses et non créatives
 - Transfert de style d'animation
 - Lip sync pour les expressions faciales
 - Tout ce qui peut augmenter la productivité en mettant le focus sur les tâches créatives
- **Nous sommes à la recherche de studios pour en discuter et tester l'apport potentiel**

Questions



Stéphane Donikian

Co-Fondateur, PDG

+33 2 99 27 21 40

+33 6 29 32 15 51

Email :

stephane@golaem.com

Notre site web :

<https://www.golaem.com>